



Dipl.-Inf. (FH) Marco Spörl, M.Sc.

Teamcoach • Agile Coach • Scrum Master • Berater

Geburtsjahr: 1977
Berufserfahrung: seit 2002

Überblick

Ich begleite Softwareentwicklungsteams zu höherer Produktivität durch passgenaue Teamentwicklung und Prozessberatung.

Meine Leidenschaft sind Coaching und Beratung von Softwareteams, die Verantwortung für ein Produkt oder Projekt übernehmen wollen.

Solche Teams und ihre Einbettung in die Gesamtorganisation sehe ich als Schlüssel zur schnelleren und besseren Erreichung von Zielen und den nachhaltigen wirtschaftlichen Erfolg Ihres Unternehmens.

Bei meiner Arbeit sind meine Leitsätze und Ziele:

- Ich unterstütze Organisationen dabei, einzigartige Teams und großartige Mitarbeitende zu entwickeln.
- Ich bin flexibel bei der Wahl der Methoden und pragmatisch bei der Umsetzung.
- Ich handle zielstrebig und ergebnisorientiert unter Einbeziehung wirtschaftlicher und unternehmerischer Notwendigkeiten.
- Ich biete Begleitung, Coachings, Beratung, Trainings und Workshops für Einzelpersonen, Teams und Unternehmen.

Skills

- Teamcoaching und Aufbau agiler Softwareentwicklungsteams
- Organisationsentwicklung
- Enabler, Facilitator und Moderator
- Scrum, Kanban, Extreme Programming, Liberating Structures, Sociocracy 3.0, Flight Levels, Team Topologies, Wissensmanagement, Innovationsmanagement & weitere Methoden

Sprachen

- Deutsch: Muttersprache
- Englisch: Fließend

Ausbildung, Weiterbildungen und Zertifizierungen

- Ausbildung
 - Master-Studium „Management und Innovation“ an der Steinbeis-Hochschule Berlin
 - Nebenberuflich von September 2014 bis April 2017
 - Master-Thesis: "Open Services Innovation bei jambit – Analyse und Handlungsempfehlungen"
 - Studienarbeit: "Innovation Lab, Accelerator und Incubator – Abgrenzung und Eignung für etablierte Unternehmen"
 - Diplom-Studium der Informatik an der Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt
 - Oktober 1997 bis Februar 2002
 - Diplomarbeit: "Realisierung des Animationssystems für die Codecreatures Engine"
- Weiterbildungen
 - Professional Scrum Master II (Marc Kaufmann, 2022)
 - Professional Scrum with Kanban (Peter Götz, 2022)
 - Professional Scrum Product Owner Advanced (Glenn Lamming & Boris Steiner, 2021)
 - Liberating Structures Immersion Workshop (humanfy, 2021)
 - Idea Selling (creffective, 2021)
 - Professional Scrum Product Owner (Peter Götz, 2020)
 - Präsentationskompetenz (Rico Chmelik, 2020)
 - Stimmcoaching (Michael Höh, 2020)
 - Mediation in Teams (CORMENS GmbH, 2019)
 - Laterale Führung (Akademie für Führung im Wandel, 2019)
 - Sociocracy 3.0 (James Priest & Lili David, 2018)
 - Sketchnotes (Sketchworks/ Yasmine Cordes, 2018)
 - Toolkit Beratung (Susanna Ulrich, 2018)
 - Wissen wirksam weitergeben (Die Wachstumsschmiede, 2017)
 - Design Thinking (The Blue Fox GbR, 2017)
 - Salesforce Admin Essentials for New Admins (2015)
 - Rhetorik (Dr. Peter Heigl, 2013)
 - Architektur verteilter Systeme (Prof. Dr. Gerd Beneken, 2012)
 - Führen ohne disziplinarische Macht (Dr. Tobias Reisbeck, 2011)
 - Kommunikation und Moderationstechniken (oose GmbH, 2008)
 - Fortgeschrittenes Design mit Entwurfsmustern (oose GmbH, 2007)
 - Methodik der Softwarearchitektur (oose GmbH, 2007)
 - Better Software - No Matter What (QA Systems GmbH, 2005)
 - What's New in Effective C++? (QA Systems GmbH, 2004)
 - Selbstmanagement und Entscheidungstechniken (Krauss-Maffei Dienstleistung GmbH, 2005)
 - Persönliche Arbeitsorganisation (Krauss-Maffei Dienstleistung GmbH, 2004)

- Zertifizierungen
 - Professional Scrum Master II (Scrum.org, 2022)
 - Professional Scrum with Kanban (Scrum.org, 2022)
 - Professional Scrum Product Owner II (Scrum.org, 2021)
 - Professional Scrum Product Owner I (Scrum.org, 2020)
 - Professional Scrum Master I (Scrum.org, 2020)
 - Certified Scrum Master (Boris Gloger, 2010)
 - PRINCE2 FoundationPlus (Profeo Ltd, 2009)

Beruflicher Werdegang

Seit 08/ 2022	Freiberuflicher Berater, München Teamcoach • Agile Coach • Scrum Master • Berater
09/ 2006 – 07/ 2022	jambit GmbH, München Senior Project Lead Juli 2013 – Juli 2022 <ul style="list-style-type: none">▪ Führung von agilen Software-Entwicklungsteams▪ Scrum Master▪ Product Owner▪ Technische Projektleitung Knowledge Broker Jan. 2009 – Juli 2022 <ul style="list-style-type: none">▪ Initiierung, strategische Entwicklung und operative Beratung von/ zu Wissens- und Lernwerkzeugen▪ Trend-Scouting im Technologiebereich▪ Unterstützung und Beratung für Mitarbeitende, Führungskräfte, Geschäftsführung, Vertrieb, Recruiting und Personalentwicklung Senior Software Architect Sept. 2006–Juni 2013 <ul style="list-style-type: none">▪ Softwareentwicklung mit Schwerpunkt Java in verschiedenen Branchen▪ Projektsteuerung▪ Beratung
07/ 2003 – 08/ 2006	Krauss-Maffei Wegmann GmbH & Co KG, München Softwareentwicklung in C++ in der visuellen Simulation von Zügen, PKW, LKW und Militärfahrzeugen
10/ 2002 – 06/ 2003	Freiberuflicher Softwareentwickler, Essen Softwareentwicklung in C++ in den Bereichen Computergrafik und Animation
08/ 2002 – 09/ 2002	Kandinsky GmbH, Düsseldorf Softwareentwicklung
03/ 2000 – 07/ 2002	Codecult Software GmbH, Bochum Softwareentwicklung in C++ in den Bereichen Computergrafik und Animation als Praktikant, Werkstudent, Diplomand und Festangestellter

Auswahl relevanter Projekterfahrung

2022

Projektthema	Product Owner RTL+
Zeitraum	04/ 2022 – 06/ 2022
Kunde	Medien – RTL
Projekthinhalt	Weiterentwicklung des Streaming-Portals von RTL
Rolle	Product Owner
Verantwortung	<ul style="list-style-type: none">▪ Interims-Product Owner eines Teams in einem SAFe-Umfeld, bis der Kunde die Stelle intern besetzen konnte▪ Abstimmung mit anderen Product Ownern und Stakeholdern▪ Pflege des Product Backlog▪ Coaching eines neuen interdisziplinären Teams von 8 Entwicklern in Zusammenarbeit mit der Scrum Masterin▪ Etablierung des ersten Feature-Teams im Agile Release Train

2020 – 2021

Projektthema	Scrum Master foodfittery
Zeitraum	11/ 2020 – 10/ 2021
Kunde	Industrie – BSH Hausgeräte GmbH
Projekthinhalt	Entwicklung der foodfittery-App
Rolle	Scrum Master
Verantwortung	<ul style="list-style-type: none">▪ Scrum Master eines Teams von 10+ Entwicklern▪ Coaching eines interdisziplinären, selbstorganisierten Teams▪ Facilitation der Scrum-Events▪ Unterstützung bei Erstellung und Pflege der Scrum-Artefakte▪ Unterstützung der Product Owner bei Fragen zu Team- und Produktentwicklung

2018 – 2022

Projektthema	Projektleitung FAZ.NET
Zeitraum	06/ 2018 – 06/ 2022
Kunde	Medien – Frankfurter Allgemeine Zeitung
Projekthinhalt	Betrieb und Weiterentwicklung des Online-Auftritts der Frankfurter Allgemeinen Zeitung
Rolle	Agile Coach und Project Lead
Verantwortung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Entwicklung eines interdisziplinären Teams von 16 Entwicklern ▪ Coaching des Teams auf seinem Weg zu Selbstorganisation und Ownership in einem komplexen Projektumfeld mit 24/7-Betrieb ▪ Entwicklung eines der Projektsituation angepassten Scrumban-ähnlichen Prozess ▪ Unterstützung der technischen Projektleitung und der Fachbereiche auf Seiten des Kunden in Form eines Product Owner Proxy ▪ Mitarbeiterführung und -entwicklung ▪ Projektsteuerung, Controlling und Rechnungsstellung

2013 – 2018

Projektthema	Projektleitung, Scrum Master und Product Owner
Zeitraum	07/ 2013 – 05/ 2018
Kunde	Automotive – Audi AG und Audi Business Innovation GmbH
Projekthinhalt	Entwicklung und Erprobung neuer Mobilitätslösungen
Rollen	Scrum Master & Product Owner
Verantwortung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Scrum Master bei verschiedenen Teams von im Schnitt 5 Entwicklern ▪ Coaching interdisziplinärer, selbstorganisierter Teams ▪ Facilitation der Scrum-Events ▪ Unterstützung bei Erstellung und Pflege der Scrum-Artefakte ▪ Unterstützung der Product Owner bei Fragen zu Team- und Produktentwicklung ▪ Übernahme der Rolle eines technischen Product Owner ▪ Abstimmung mit anderen Product Ownern und Stakeholdern ▪ Pflege des Product Backlog ▪ Mitarbeiterführung und -entwicklung ▪ Projektsteuerung, Controlling und Rechnungsstellung